

# 교육 과정 소개서.

Live2D로 만드는 SD 캐릭터와 이모티콘

## 안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

\* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.  
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2023년 3월 30일
- 2차 : 2023년 4월 27일
- 최종 오픈 : 23년 5월 18일

최근 수정일자 2023년 3월 14일



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://fastcampus.co.kr/dgn_online_livesd">https://fastcampus.co.kr/dgn_online_livesd</a>
강의시간	40시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	<a href="#">고객센터</a>

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>



## 강의목표

- SD 캐릭터로 쉽게, 일러스트부터 리깅까지 제대로 버츄얼 캐릭터를 만들어봅니다.
- 매력적인 SD 버츄얼 캐릭터와 이모티콘으로 Live2D 필수 스킬과 노하우 마스터
- 눈코입~동물귀까지 다양한 파츠를 만들고 자유롭게 원하는 움직임을 구현해 봅니다.

## 강의요약

- 그림 기본기가 부족해도 단순한 SD 캐릭터 예제와 강사님의 단계별 작업파일로 쉽게 입문
- SD 캐릭터 디자인 - 일러스트 - 파츠 분리 - 리깅 - 이모티콘 제작까지 강의 하나로 마스터
- 인기 버튜버 포함 업계 러브콜을 받고 있는 일러레와 180건 이상 리깅 경력 모델러 직강



## 강사

### 까마귀찹쌀떡

#### 약력

- 게임, 웹소설 표지, 개인 방송 버츄얼 일러스트 등 다양한 분야에서 프리랜서 일러스트레이터로 활동

#### 일러스트 관련 이력

- 스트리머 금사향 전 썸네일러
- 유튜버 푸린 이미지 소스 작업
- 유튜버 참외몬 LD일러스트 작업
- Live2D 서적 출간 예정

### 리거 노아

#### 약력

- 2021년부터 개인 스트리머 및 유튜버, 기업 외주 작업 포함 180건 이상의 버츄얼 모델 제작 진행

#### 리깅 관련 이력

- 능지대\_ 악어, 멧사, 남봉, 리타
- 샌드박스\_ 스나랑, 에렌디라
- 유튜버\_ 고차비, 윱TV, 송하랑
- 레볼루션 하트\_ 아카이로 류, 오뉴, 하루나비
- 스타데이즈\_ 테리눈나
- 뉴웨이브\_ 조별하, 슈향, 꼽쉽, 온별
- VLYFT\_ 로즈베리 실론
- 브이콘\_ 므나, 세이아 에티



## CURRICULUM

## Section 01.

# 버츄얼 일러스트 with 까마귀찹쌀떡

Live2D 일러스트에 오신 걸 환영합니다
Live2D SD 캐릭터의 시작
SD 캐릭터 디자인
SD 캐릭터부터 디자인하기
LD 캐릭터로 SD 캐릭터 만들기
그림에 사용할 툴 : 마스크, 대칭자, 투명픽셀잠금
전체적인 작업방식
러프작업 시 주의할 점
러프작업
SD 캐릭터 일러스트
선화
밀색 작업
SD 캐릭터 채색 노하우
버츄얼 일러스트에 사용되는 레이어
그림자 레이어 분리
SD 캐릭터 파츠 분리
눈과 눈썹 파츠 분리
코와 입 파츠 분리
얼굴과 귀 파츠 분리
앞머리와 뒷머리 파츠 분리
몸통 묘사
악세서리 파츠 분리
머리카락에 눈이 가려지는 경우
레이어 정리
SD 캐릭터 추가파츠 제작
동물귀 제작
안경 제작
모자 제작
꼬리 제작
3가지 표정(반짝눈, 홍조, 눈물) 제작과 다양한 응용

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

## Section 01.

**버츄얼 일러스트  
with  
까마귀찹쌀떡**

SD 캐릭터 파츠 분리 마무리
나만의 SD 캐릭터 파츠 완성
이모티콘 디자인
이모티콘 구상하기
러프 작업
이모티콘 일러스트
선화
채색
이모티콘 파츠 분리
얼굴과 눈코입 파츠 분리
몸통 파츠 분리
이모티콘 파츠 분리 마무리
나만의 이모티콘 파츠 완성

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.  
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

## Section 02.

# 버츄얼 리깅 with 노아님

Live2D 리깅에 오신 걸 환영합니다
강사 소개
Live2D 리깅이란?
프로그램 다운로드 및 소개
리깅을 위한 준비
작업에 필요한 툴 소개
작업 마인드
SD 캐릭터 리깅 사전작업
파츠 메쉬화
워프 디포머 폴더링
SD 캐릭터 안면 리깅
눈 깜박임과 웃음 구현
눈썹 움직임 구현
입 여닫는 형태 구현
볼 부풀림과 입 X축 움직임 구현
SD 캐릭터 물리연산 구현
눈동자 일렁임 구현
머리카락 흔들림 구현
의상 흔들림 구현
기타요소 흔들림 구현
SD 캐릭터 얼굴 XYZ 리깅
얼굴 XY축 움직임 구현
얼굴 움직임에 따른 머리카락 부착
얼굴 Z축 움직임 구현
SD 캐릭터 몸 XYZ 리깅
몸 XY축 움직임 구현
몸 Z축 움직임 구현
몸 움직임 물리연산 적용
SD 캐릭터 추가파츠 리깅
동물귀 움직임 구현
안경 움직임 구현
모자 움직임 구현
꼬리 움직임 구현
3가지 표정(반짝눈, 홍조, 눈물) 구현과 다양한 응용

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의입니다.**

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## CURRICULUM

## Section 02.

## 버츄얼 리깅 with 노아님

SD 캐릭터 애니메이션 적용
애니메이션 스페이스
표정 애니메이션 적용
SD 캐릭터 리깅 마무리
작업효율 높이는 리깅 노하우 : 컬링, 블렌드 효과, 이미지 추출
Vtube studio 내 포지션축 구현
호흡 구현
이모티콘을 위한 준비
이모티콘 제작 유의사항
이모티콘 리깅 기본편
파츠 메쉬화
움직임요소 제작
애니메이션 제작
이모티콘 리깅 응용편
파츠 메쉬화
움직임요소 제작
애니메이션 제작
이모티콘 리깅 마무리
GIF 이미지 프레임속도 조절
Vtube studio와 OBS 적용
모델링파일 단축키화
Vtube studio 설치와 적용 : 아이폰과 웹캠
Vtube studio 프로그램 소개
OBS 적용 방법

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.

해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지하고 있으며** 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.

## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.